

# Mystic — Beyond

 2-4  10+  60-90 min

ร่วมผจญภัยไปในดินแดนแห่งผู้วิเศษและความบ้าคลั่ง เป็นผู้วิเศษ  
ที่แข็งแกร่งที่สุดได้ด้วยไอศถและสมบัติวิเศษมากมาย

ธนพร บุญญะพานิชสกุล  
ณภัทร วัฒนวารุณ

เกมนี้เป็นส่วนหนึ่งของ โครงการอบรมและประกวดออกแบบบอร์ดเกม Print & Play ปีที่2  
และถือเป็นลิขสิทธิ์ของผู้ออกแบบเกม สามารถนำไปเผยแพร่และใช้งานได้อย่างอิสระ  
แต่ไม่อนุญาตให้ทำการ แก้ไข ดัดแปลง หรือนำส่วนใดส่วนหนึ่งไปใช้ เพื่อผลประโยชน์  
ทางการค้าหรือแสวงหาผลกำไร

# Mystic Beyond

บอร์ดเกม **Mystic Beyond** เป็นบอร์ดเกม Print and Play ที่ได้รับแรงบันดาลใจมาจากหนังสือนิยายแนวแฟนตาซีจากประเทศจีนชื่อเรื่องว่า **'Lord of the Mysteries'** โดย อ้ายเจียนสู่ยเตออุเจีย (Cuttlefish that loves dying) ซึ่งได้รับการแปลและเผยแพร่เป็นภาษาไทยในชื่อเรื่อง **'ราชันเรนลับ'** โดยสำนักพิมพ์ Ink Stone\_Fantasy

'โจวมิงรุ่ม' ชายหนุ่มในโลกปัจจุบันได้ทำการประกอบพิธีเปลี่ยนดวงชะตา จนเดินทางข้ามโลกมาอยู่ในร่างของ 'โคลน โมเรตตี' ที่ทำการฆ่าตัวตายจากอำนาจลึกลับบนโลกที่คล้ายคลึงกับยุควิกตอเรีย ยุคจักรกลไอน้ำเฟื่องฟู และมีพระจันทร์สีแดงลอยเด่นอยู่บนท้องฟ้า เขาได้พบว่าตัวเองไม่ใช่ผู้เดียวที่เดินทางข้ามโลกมา เมื่ออดีตมหากัศพรวดของโลกนี้ เมื่อร้อยปีก่อนได้ทิ้งไดอารี่ล้ำค่าที่เขียนเป็นภาษาจีนไว้ ชายหนุ่มตัดสินใจใช้ข้อมูลเหล่านั้น สืบหาสาเหตุการตายของเจ้าของร่างเดิม และวิธีกลับโลกเดิม จนได้เข้าไปพัวพันกับโลกเหนือธรรมชาติสุดอันตรายอย่างโลกของผู้วิเศษ

ในเกมนี้ ผู้เล่นจะได้สวมบทบาทเป็นผู้วิเศษเส้นทางต่างๆ ที่พยายามเลื่อนลำดับ และต่อสู้กับความบ้าคลั่งไปพร้อมๆ กัน เพื่อที่จะเป็นผู้วิเศษที่แข็งแกร่งที่สุดได้ด้วยการปรุงไอศกรรและสมบัติวิเศษมากมาย

## อุปกรณ์

กระดานหลัก 1 แผ่น ขนาด A2



โทเคนผู้เล่นคนแรก 1 ชิ้น



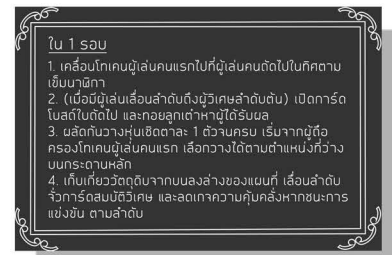
กระดานผู้เล่น 4 แผ่น



ลูกเต๋า 6 หน้า 1 ลูก



การ์ดผู้เล่น 4 ใบ



การ์ดสมบัติปิดผนึก 7 ใบ



การ์ดสมบัติวิเศษ 34 ใบ



การ์ดเทพเจ้าประจำโบสถ์ 9 ใบ





## เตรียมการก่อนเล่น



1. วางกระดานหลักตรงกลางระหว่างผู้เล่น
2. ผู้เล่นแต่ละคนเลือกกระดานผู้เล่นคนละใบ บนกระดานจะมีเงาคลุมคลังและรายการวัตถุที่ต้องใช้ในการปรุงไอศกรีมลำดับที่ต่างกันออกไปในผู้เล่นแต่ละคน จากนั้นเลือกหุ่นเซต 1 สี และหยิบหุ่นเซตสีเดียวกันทั้งหมดไป
3. ผู้เล่นแต่ละคนวางหุ่นเซต 1 ตัวที่ตำแหน่งเริ่มต้นของแถบแสดงลำดับบนกระดานหลัก และวางอีก 1 ตัวที่เลข 0 ของเงาคลุมคลังบนกระดานผู้เล่น จากนั้นวางหุ่นเซตที่เหลือ 3 ตัวบนตำแหน่งที่ระบุไว้ด้านล่างของกระดานผู้เล่น
4. ผู้เล่นทุกคนหยิบการ์ดผู้เล่นคนละ 1 ใบ บนการ์ดจะระบุลำดับการเล่นในแต่ละรอบและวิธีนับ Victory point (VP) เมื่อเกมจบ เพื่อให้ผู้เล่นใช้อ้างอิงในระหว่างเล่นเกม การ์ดผู้เล่นจะเหมือนกันทั้งหมด
5. วางโทเคนวัตถุบลบนกระดานหลักที่ตำแหน่งที่สีตรงกัน
6. วางการ์ดสมบัติปิดผนึกไว้ที่บริเวณด้านขวาของกระดานหลัก ถัดไปจากแถบแสดงลำดับ
7. สับกองการ์ดสมบัติพิเศษและวางลงในบริเวณตลาดมืดบนกระดานหลัก
8. สับกองการ์ดเทพประจำโบสถ์และวางลงในบริเวณโบสถ์บนกระดานหลัก
9. ผู้เล่นทุกคนทอยลูกเต๋าคคนละ 1 ครั้ง ผู้เล่นที่ทอยได้มากที่สุดจะเป็นผู้เริ่มเกมคนแรก วางโทเคนผู้เล่นคนแรกไว้หน้าผู้เล่นคนนี้ (หากมีผู้เล่นที่ทอยได้เลขมากที่สุดเท่ากันมากกว่า 1 คน ให้ผู้เล่นเหล่านั้นทอยใหม่อีกคนละ 1 ครั้งจนกว่าจะมีผู้ที่ทอยได้มากที่สุดเพียงคนเดียว)
10. ผู้เล่นทุกคนจับการ์ดสมบัติพิเศษคนละ 2 ใบ



## ใน 1 รอบ

1. เลื่อนโทเคนผู้เล่นคนแรกไปที่ผู้เล่นคนถัดไป วนตามเข็มนาฬิกา
  2. เปิดการ์ดเทพประจำโบสถ์ใบบนสุด
  3. หากการ์ดเทพประจำโบสถ์ที่เปิดขึ้นมามีอำนาจ ให้ทอยลูกเต๋าหาผู้ได้รับผลในขั้นตอนนี้
  4. เฟสวางหุ่นเชิด
    - ผู้เล่นที่มีโทเคนผู้เล่นคนแรกเลือกวางหุ่นเชิด 1 ตัวบริเวณแหล่งวัตถุดิบ ตลาดมืด แทนพิธีกรรม หรือโบสถ์
    - ผู้เล่นคนถัดไปตามเข็มนาฬิกาเลือกวางหุ่นเชิดเช่นเดียวกัน
    - ผู้เล่นผลัดกันวางหุ่นเชิดทีละ 1 ตัวจนกว่าทุกคนจะใช้หุ่นเชิดหมด
  5. เฟสเก็บเกี่ยว เริ่มเก็บเกี่ยวตามลำดับ ดังนี้
    - ดูกีแหล่งวัตถุดิบที่มีหุ่นเชิดวางอยู่จากบนลงล่าง
    - ผู้เล่นที่วางหุ่นเชิดไว้บนช่องแหล่งวัตถุดิบจะได้เก็บวัตถุดิบ ดูรายละเอียดการเก็บวัตถุดิบได้ที่ **เกี่ยวกับการเก็บวัตถุดิบ**
    - ดูกีแทนประกอบพิธีกรรม ผู้เล่นที่ลงหุ่นเชิดบนช่องนี้ สามารถปรุงไอสดด้วยวัตถุดิบตามที่ระบุในกระดานผู้เล่นโดยจ่ายวัตถุดิบคืนแหล่งวัตถุดิบ และประกอบพิธีกรรมเพื่อเลื่อนลำดับได้
- เลื่อนหุ่นเชิดที่อยู่บนแถบ  
แสดงลำดับขึ้น 1 ลำดับ
- ดูกีตลาดมืด ผู้เล่นที่วางหุ่นเชิดไว้บนช่องนี้ จะได้จั่วสมบัติพิเศษ 2 ใบ
  - ดูกีโบสถ์ ผู้เล่นที่วางหุ่นเชิดบนช่องนี้ จะได้ลดเกจความคุ้มคลั่งลง (-3)

### ตัวอย่าง : การเล่นเฟสวางหุ่นเชิด (ผู้เล่น 2 คน)

ผู้เล่นสีแดงถือโทเคนผู้เล่นคนแรกอยู่จึงได้เป็นผู้เริ่มวางหุ่นเชิดเป็นคนแรก ผู้เล่นสีแดงเลือกวางหุ่นเชิด 1 ตัวบนแหล่งวัตถุดิบสีเหลือง จากนั้นเป็นตาของผู้เล่นคนถัดไปตามเข็มนาฬิกาคือผู้เล่นสีเขียว เลือกวางหุ่นเชิด 1 ตัวบนตลาดมืด

เมื่อผู้เล่นลงครบทุกคนแล้วจะวนกลับมาที่ผู้เล่นคนแรกคือผู้เล่นสีแดงเลือกวางบนแทนพิธีกรรม ผู้เล่นสีเหลืองไม่มีหุ่นเชิดเหลือแล้วเนื่องจากได้รับผลจากเทพรัตนกาลจึงจบเฟสวางหุ่นเชิดของรอบนี้ เพียงเท่านี้

## เกี่ยวกับการเก็บวัตฤติบ

ผู้เล่นสามารถวางตัวแทนบนแหล่งวัตฤติบได้ หากตัวแทนเพียงคนเดียวในแหล่งนั้น ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะเก็บวัตฤติบแบบเสียงหรือปลอดภัย

- หากเลือกเสียงจะได้รับลูกเต๋าและได้รับโอกาสทอย 1 ครั้ง
- หากทอยได้เลขคู่จะได้วัตฤติบ 3 ชิ้น (ชนะการเสียง)
- หากทอยได้เลขคี่จะได้วัตฤติบ 1 ชิ้น (แพ้การเสียง)
- หากเลือกปลอดภัยจะได้รับวัตฤติบ 2 ชิ้นโดยไม่ต้องทอยลูกเต๋า

หากมีหุ่นเชิดของผู้เล่น 2 คนบนแหล่งวัตฤติบ ผู้เล่นจะต้องแข่งขันกัน โดยผู้เล่นที่วางหุ่นเชิดในแหล่งวัตฤติบนั้นก่อน (ช่องที่ 1) จะต้องเลือกคู่หรือคี่ จากนั้นทอยลูกเต๋า 1 ครั้ง

- หากผลการทอยออกมาตรงกับที่เลือกผู้เล่นคนที่วางก่อนจะได้รับวัตฤติบนั้น 3 ชิ้น และผู้เล่นที่วางทีหลังจะได้รับวัตฤติบ 1 ชิ้น (ผู้ที่วางก่อนชนะการแข่งขัน)
- หากผลการทอยออกมาไม่ตรงกับที่ผู้เล่นที่วางก่อนเลือก ผู้เล่นที่วางทีหลังจะได้รับวัตฤติบ 3 ชิ้น และผู้เล่นที่วางก่อนจะได้รับวัตฤติบ 1 ชิ้น (ผู้ที่วางทีหลังชนะการแข่งขัน)
- หากผู้เล่นชนะการเสียงหรือชนะการแข่งขัน (ได้รับวัตฤติบ 3 ชิ้น) เกจความคลุมคลั่งจะถูกเลื่อนไปด้านขวา 1 ช่อง

“ในการเลื่อนระดับแต่ละเส้นทางจะต้องใช้ไอสถที่แตกต่างกัน ดังนั้นไอสถจึงต้องถูกปรงจากวัตฤติบที่แตกต่างกันตามแต่ละสูตรไอสถ”

**ตัวอย่าง 1** บนแหล่งวัตฤติบสีแดงมีหุ่นเชิดสีเหลืองวางอยู่ 1 ตัว ผู้เล่นสีเหลืองเลือกเก็บวัตฤติบแบบเสียง เมื่อทอยลูกเต๋าแล้วผลออกมาได้ 3 ผู้เล่นสีเหลืองจะเก็บวัตฤติบสีแดงได้ 1 ชิ้นและไม่เพิ่มลดเกจความคลุมคลั่ง

**ตัวอย่าง 2** บนแหล่งวัตฤติบสีดำมีหุ่นเชิดสีเขียววางบนช่องหมายเลข 1 และหุ่นเชิดสีแดงวางบนช่องหมายเลข 2 เกิดการแข่งขันขึ้นระหว่างผู้เล่นสีเขียวและผู้เล่นสีแดง ผู้เล่นสีเขียวเลือกทายเลขคู่ และทอยลูกเต๋าผลออกมาได้ 2 ผู้เล่นสีเขียวได้รับวัตฤติบสีดำ 3 ชิ้นและเพิ่มเกจความคลุมคลั่งขึ้น 1 ผู้เล่นสีแดงได้รับวัตฤติบสีดำ 1 ชิ้นและไม่เพิ่มลดเกจใด ๆ



## เกี่ยวกับการเก็บวัตถุดิบ

หากมีหุ่นเชิดของผู้เล่น 2 คนบนแหล่งวัตถุดิบ ผู้เล่นจะต้องแข่งขันกัน โดยผู้เล่นที่วางหุ่นเชิดในแหล่งวัตถุดิบนั้นก่อน(ช่องที่ 1) จะต้องเลือกคู่หรือคู่ จากนั้นทอยลูกเต๋า 1 ครั้ง

-หากผลการทอยออกมาตรงกับที่เลือกผู้เล่นคนที่วางก่อนจะได้รับวัตถุดิบนั้น 3 ชิ้น และผู้เล่นที่วางทีหลังจะได้รับวัตถุดิบ 1 ชิ้น (ผู้ที่วางก่อนชนะการแข่งขัน)

-หากผลการทอยออกมาไม่ตรงกับที่ผู้เล่นที่วางก่อนเลือก ผู้เล่นที่วางทีหลังจะได้รับวัตถุดิบ 3 ชิ้น และผู้เล่นที่วางก่อนจะได้รับวัตถุดิบ 1 ชิ้น (ผู้ที่วางทีหลังชนะการแข่งขัน)

-หากผู้เล่นชนะการเสี่ยงหรือชนะการแข่งขัน (ได้รับวัตถุดิบ 3 ชิ้น) เกจความคุ้มคลั่งจะถูกเลื่อนไปด้านขวา 1 ช่อง

“ในการเลื่อนระดับแต่ละเส้นทางจะต้องใช้ออสกที่แตกต่างกัน ดังนั้นออสกจึงต้องถูกปรงจากวัตถุดิบที่แตกต่างกันตามแต่ละสูตรออสก”

## เกี่ยวกับเกจความคุ้มคลั่ง

-เมื่อเกจขึ้นถึง 5 จะถูกยึดสิทธิการเก็บวัตถุดิบ ผู้เล่นยังคงสามารถวางหุ่นเชิดได้แต่จะไม่ได้รับวัตถุดิบหากวางหุ่นเชิดบนตลาดมืดจะได้รับสมบัติวิเศษเพียงแค่ใบเดียวหากวางบนแท่นพิธีกรรมจะยังสามารถเลื่อนระดับได้เหมือนปกติ และหากวางลงบนโบสถ์จะได้ลดเกจ 3 ช่อง

“พวกเราคือผู้พิทักษ์ แต่ขณะเดียวกันก็เป็นมดปลวกนำสมเพชที่ต้องต่อสู้กับอันตรายและความบ้าคลั่งตลอดเวลา”

“การคุ้มคลั่งเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นกับผู้วิเศษได้อย่างง่ายดายหากไม่ระวังตัว คดีเหนือธรรมชาติมักเป็นการจัดการกับเพื่อนพ้องผู้วิเศษที่บ้าคลั่ง มากเสียยิ่งกว่าศัตรูอีก”

## เกี่ยวกับแท่นพิธีกรรมและการเลื่อนลำดับ

- ผู้เล่นที่วางหุ่นเชิดบนแท่นประกอบพิธีกรรมจะสามารถเลื่อนลำดับได้ในเฟสเก็บเกี่ยว
- ในการเลื่อนลำดับทำการจ่ายวัตถุดิบปรงออสกตามที่ระบุไว้ในกระดานผู้เล่นของตนคืนแหล่งวัตถุดิบ จากนั้นเลื่อนหุ่นเชิดขึ้น 1 ระดับบนแถบแสดงระดับบนกระดานหลัก
- หากมีสมบัติปิดผนึกที่สามารถหยิบได้ให้หยิบในขั้นตอนนี้

## เกี่ยวกับสมบัติปิดผนึก

**ผู้วิเศษขั้นต้น :** เมื่อผู้เล่นเลื่อนระดับถึงผู้วิเศษขั้นต้น จะได้จั่วการ์ดสมบัติวิเศษ 1 ใบ ปลอดภัยได้ทันทีโดยไม่ต้องจ่ายวัตฤติบ

-เมื่อมีผู้เล่นเลื่อนลำดับถึงผู้วิเศษขั้นต้น จะเริ่มเปิดการ์ดเทพเจ้าประจำโบสถ์ในรอบถัดไป

**ผู้วิเศษขั้นกลาง :** เมื่อผู้เล่นเลื่อนระดับถึงผู้วิเศษขั้นกลาง จะได้เลือกการ์ดสมบัติปิดผนึก 1 ใบจากด้านขวาของช่องแท่นพิธีกรรมที่เลื่อนไปถึงให้นำการ์ดสมบัติปิดผนึกใบนี้วางไว้หน้าตนเอง การ์ดสมบัติปิดผนึกที่วางอยู่ข้างแท่นพิธีกรรมลำดับนี้ มีเพียงแค่ 4 ใบและทุกใบมีความสามารถไม่เหมือนกัน เมื่อถูกเลือกไปแล้วผู้เล่นที่เลื่อนลำดับมาถึงคนถัดไปจะไม่สามารถมีซ้ำได้อีก

**ครึ่งเทพ :** เมื่อผู้เล่นเลื่อนระดับถึงครึ่งเทพ จะได้เลือกสมบัติปิดผนึก 1 ใบเช่นเดียวกับผู้เมื่อเลื่อนขั้นถึงวิเศษขั้นกลาง แต่ด้านข้างแท่นพิธีกรรมของลำดับนี้ จะมีการ์ดสมบัติเพียง 2 ใบ

-เมื่อมีผู้เล่นเลื่อนระดับถึงครึ่งเทพ หุ่นเชิดตัวที่ 3 ของผู้เล่นทุกคนจะปลดล็อก

**เทวกูต :** เมื่อผู้เล่นเลื่อนระดับถึงเทวกูต จะได้เลือกสมบัติปิดผนึก 1 ใบ มีเพียงผู้เล่นที่เลื่อนลำดับถึงคนแรกเท่านั้นที่จะได้รับสมบัติปิดผนึก

**เทพ :** เมื่อมีผู้เล่นเลื่อนลำดับถึงเทพ เกมจะจบลงในรอบนี้ (เล่นจนจบรอบแล้วจึงเริ่มนับคะแนน)

**สมบัติปิดผนึกจะสามารถใช้ได้รอบละ 1 ครั้ง เป็น Passive Skill ที่ผู้เล่นได้จากการเลื่อนลำดับ**

“เมื่อผู้วิเศษเลื่อนลำดับถึงขั้นหนึ่งจะได้รับอนุญาตจากการให้สามารถถือครองสมบัติปิดผนึกได้สมบัติเหล่านี้ มีพลังมหาศาล แต่แน่นอนว่าพลังที่ยิ่งใหญ่ก็ต้องแลกมากับผลเสียบางอย่างเช่นเดียวกัน”

## เกี่ยวกับโบสถ์

เมื่อเข้าโบสถ์ผู้เล่นจะได้ลดเกจความคุ้มคลั่ง 3 หน่วย ผู้เล่นจะเข้าโบสถ์ได้เฉพาะเมื่อการ์ดเทพประจำโบสถ์ในรอบนั้นเป็นเทพที่ตนนับถือ (ระบุในกระดานผู้เล่น)

เทพประจำโบสถ์ที่เปิดออกมาในแต่ละตาจะมีอำนาจของตน ดังนี้

**เดอะฟูล :** ไม่เกิดผลใด ๆ

**เทพรัตติกาล :** ผู้เล่นที่ทอยเต๋าได้น้อยที่สุด สูญเสียหุ่นเชิด 1 ตัว ในรอบนั้น

**เทพวายุสลาตัน :** เกิดการโจมตีเป็นวงกว้าง ผู้เล่นที่ทอยได้ 1 หรือ 2 หุ่นเชิดทุกตัวของผู้เล่นจะเก็บวัตฤติบได้น้อยลง 1 ชั้น ex. ทอยได้สีแดง 3 ชั้น ได้แค่ 2 ชั้น แทน



## เกี่ยวกับสมบัติปิดผนึก

-ผู้เล่นสามารถซื้อสมบัติวิเศษได้โดยวางหุ่นเชิดลงในตลาดมืดในเฟสวางหุ่นเชิด เมื่อซื้อแล้วให้ถือการ์ดสมบัติเหล่านั้นบนมือ

-จ่ายวัตถุดิบกลับคืนแหล่งวัตถุดิบตามที่ระบุบนด้านซ้ายบนของการ์ดสมบัติแต่ละใบเพื่อปลดผนึกเมื่อปลดผนึกแล้วให้นำมาวางหน้าตนเอง สามารถใช้ความสามารถของสมบัติวิเศษได้ตั้งแต่รอบถัดไปเป็นต้นไปตามเงื่อนไขของการ์ดแต่ละใบ สมบัติวิเศษสามารถใช้ครั้งเดียว เมื่อใช้แล้วให้คว่ำการ์ดลง

การ์ดสมบัติวิเศษแบ่งได้เป็น 4 ประเภท ได้แก่

ประเภทเร้นลับ 12 ใบ

ประเภทกลียุค 7 ใบ

ประเภทบรรพกาล 7 ใบ

ประเภทอนันตการนิรันดร์ 8 ใบ

“นอกจากพลังของตนแล้ว ผู้วิเศษยังสามารถใช้พลังจากสมบัติวิเศษมาช่วยเหลือในการเดินทางได้อีกด้วย โดยสมบัติเหล่านี้เกิดได้ทั้งจากการที่สิ่งของต่าง ๆ อยู่ใกล้กับตะกอนพลังโดยบังเอิญ หรือผู้วิเศษตั้งใจสร้างยันต์วิเศษขึ้นมา ผู้วิเศษที่ต้องการครอบครองสมบัติวิเศษสักชิ้นก็สามารถหามาได้จากการซื้อขายกับผู้วิเศษคนอื่นในตลาดมืด”

## เกี่ยวกับขุมขุมผู้วิเศษและความสำเร็จ

ผู้เล่นที่สามารถปลดผนึกการ์ดสมบัติวิเศษประเภทเดียวกันได้ครบดังนี้ จะสามารถหยิบ

โทเคน 3 คะแนนจากขุมขุมผู้วิเศษได้

ประเภทเร้นลับ 4 ใบ

ประเภทกลียุค 3 ใบ

ประเภทบรรพกาล 3 ใบ

ประเภทอนันตการนิรันดร์ 3 ใบ

## การนับคะแนน

เมื่อมีผู้เล่นเลื่อนลำดับถึงระดับเทพ เกมจะจบที่รอบนั้น ผู้ชนะของเกมนี้ คือผู้ที่ได้ Victory Point (VP) มากที่สุดโดยนับ VP ดังนี้

1. VP จากลำดับที่เลื่อนถึง

- ผู้วิเศษขั้นต้น 6 คะแนน

- ผู้วิเศษขั้นกลาง 8 คะแนน

- ครึ่งเทพ 10 คะแนน

- เทวทูต 12 คะแนน

- เทพ 15 คะแนน

2. VP จากสมบัติที่ปลดผนึกแล้ว ใบละ 1 คะแนน

3. VP จากวัตถุดับที่เหลืออยู่ 5 ชิ้นต่อ 1 คะแนน ไม่สนใจสี

4. VP จากโทเคน VP ที่ได้รับระหว่างเกม (จากความสามารถสมบัติหรือการทำความสำเร็จสำเร็จ)

5. คะแนนจากเกจคัมคลั่ง ผู้เล่นที่คัมคลั่งมากที่สุด -2 คะแนน



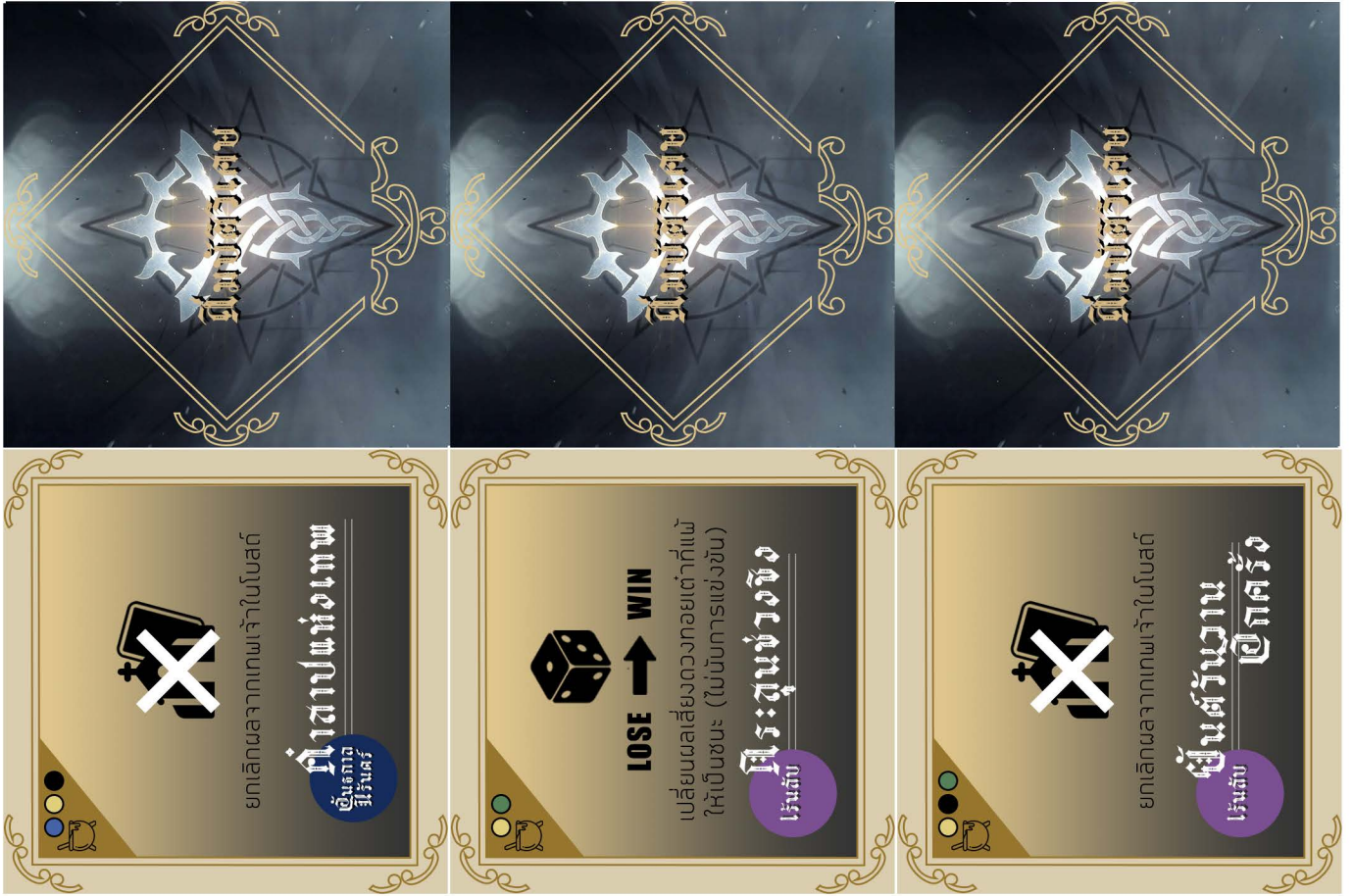
		
 <p>ใช้ความสามารถของสมบัติพิเศษ ที่ผู้เล่นอื่นใช้ในรอบที่ผ่านมา 1 ครั้ง</p> <p><b>เล่นเด็ด</b> มีค่าพลัง 1</p>	 <p>ห้ามไม่ให้ผู้เล่นอื่นวางหุ่นเชิด ในช่วงชีวิตติดกัน ใช้ได้ 1 ครั้ง/รอบ ต้องทยอยสุกได้ 5 หรือ 6 เพื่อใช้</p> <p><b>วางพิษชีวิต</b> มีค่าพลัง 2</p>	 <p>ผู้เล่นอื่น <b>+1 VP</b></p> <p>วางหุ่นเชิด 1 ตัวบนการ์ดนี้และ ให้วัตถุพิเศษผู้เล่นคนอื่น 2 ชิ้น เพื่อสุก 1 VP</p> <p><b>พัฒนาพสกุม</b> มีค่าพลัง 2</p>

		
 <p>สามารถใช้วัตถุพิเศษชนิดใดก็ได้ แทนวัตถุพิเศษที่ต้องใช้ 1 ชิ้น</p> <p><b>คู่บองหัวไทย</b> มีค่าพลัง 1</p>	 <p>หากในรอบนั้นไม่มีผู้ใช้สมบัติ วิเศษ ผู้ใช้สมบัตินี้สามารถจัด สมบัติพิเศษจากกองกลางได้ 1 ใบ</p> <p><b>นิอมรณะ</b> มีค่าพลัง 2</p>	 <p><b>+2</b></p> <p>เพิ่มความคล่องให้ผู้เล่นคน อื่น 2 ช่อง ใช้ได้ 1 ครั้ง/รอบ</p> <p><b>พัฒนาขั้นสุด: ฤกษ์</b> มีค่าพลัง 2</p>





















		
 <p>ขโมยสมบัติบนมือผู้เล่น อื่น 1 ใบ</p> <p><b>ผนอลงอัตร:</b></p> <p>ลิขสิทธิ์</p>	 <p>จั่วสมบัติพิเศษ 2 ใบ</p> <p><b>ได้เข็มนาฬิกา</b></p> <p>ลิขสิทธิ์</p>	 <p>วางหุ่นเชิดของผู้เล่นอื่น 1 ตัว ใช้ ก่อนเรีบรอบ</p> <p><b>ผู้เล่นจำนวน</b> <b>พิเศษ</b></p>







		
 <p>ขโมยวัตถุติดกับจากผู้เล่น อื่นแบบสุ่ม 2 ชิ้น</p> <p><b>ผู้เล่นประวัติ</b></p> <p>เรีบลับ</p>	 <p>ใช้ความสามารถของสมบัติพิเศษ ที่ผู้เล่นอื่นใช้แล้ว</p> <p><b>ผู้เล่นทอลกวาง</b></p> <p>เรีบลับ</p>	 <p>วางหุ่นเชิดของผู้เล่นอื่น 1 ตัว ใช้ ก่อนเรีบรอบ</p> <p><b>ผู้เล่นขรรภาพ</b></p> <p>เรีบลับ</p>



		
 <p>ขโมยวัตถุจากผู้เล่น อื่นแบบสุ่ม 2 ชิ้น</p> <p><b>ฟื้นฟูใจ</b> ฝึกสุค</p>	 <p><b>LOSE</b> → <b>WIN</b></p> <p>เปลี่ยนผลเสี่ยงดวงทอยเต๋าที่แพ้ ให้เป็นชนะ (ไม่นับการแข่งขัน)</p> <p><b>ประสูตจาร:ช่าง</b> ฝึกพรทวด</p>	 <p>ผู้เล่นเลือกหยิบวัตถุ 2 ชิ้นจากกองกลาง มาวางบนสมบัติใบนี้ จากนั้นเลือกผู้เล่นอื่น 1 คน ทอยลูกเต๋าคณะหนึ่งครั้ง ผู้ที่ได้เลข มากกว่าได้วัตถุบนสมบัติใบนี้</p> <p><b>ฟานแฮร์เลน</b> ฝึกพรทวด</p>

		
 <p>เรียงลำดับการเล่นใหม่ ใช้ก่อนเริ่ม รอบและไม่รอดต่ไปจะวนผู้เล่นคน แรกใหม่โดยยึดตามลำดับที่เรียง ใหม่</p> <p><b>ชิงตอซบเนื้อ</b> ฝึกสุค</p>	 <p><b>WIN</b></p> <p>ชนะการแข่งขันที่โดยไม่ต้อง ทอยลูกเต๋า 1 ครั้ง ใช้ก่อนจัดการ วัตถุในกองนั้น</p> <p><b>แจ่ววิซเรเพีย</b> ฝึกสุค</p>	 <p>ได้วัตถุจากกองกลางที่ไม่ใช่ชนิด วางอยู่สีละ 1 ชิ้น</p> <p><b>ฟันตักกวนาย</b> ฝึกสุค</p>



	
 <p>เรียงลำดับการเล่นใหม่ ใช้ก่อนเริ่มรอบ และในรอบถัดไปจะวนผู้เล่นคนแรกใหม่โดยยึดตามลำดับที่เรียงใหม่</p> <p><b>ผู้เล่นพิเศษสุริยัน</b></p> <p>3/รรพทว</p>	   <p>ผู้เล่นอื่นนอกจากผู้ใช้ทั้งวัตถุดิบ 2 ชั้นลงบนสมบัติใบนี้ ผู้ใช้สมบัติเลือกเก็บได้สูงสุด 2 ชั้น วัตถุดิบที่เหลือใส่กลับเข้ากองกลาง</p> <p><b>ล้างสมบัติสุริยัน</b></p> <p>3/รรพทว</p>

		
 <p>LOSE ↑ WIN</p> <p>เปลี่ยนผลเสียดวงกอยเต่าที่แพ้ให้เป็นชนะ (ไม่นับการแข่งชั้น)</p> <p><b>ปรับสุ่นป่าเป่า</b></p> <p>3/รรพทว</p>	 <p>LOSE ↑ WIN</p> <p>เปลี่ยนผลเสียดวงกอยเต่าที่แพ้ให้เป็นชนะ (ไม่นับการแข่งชั้น)</p> <p><b>ผู้เล่นช้อยค่า ผิดกรอน</b></p> <p>3/รรพทว</p>	   <p>ผู้เล่นอื่นนอกจากผู้ใช้ทั้งวัตถุดิบ 2 ชั้นลงบนสมบัติใบนี้ ผู้ใช้สมบัติเลือกเก็บได้สูงสุด 2 ชั้น วัตถุดิบที่เหลือใส่กลับเข้ากองกลาง</p> <p><b>ผู้เล่นหัวตัดร่อง</b></p> <p>3/รรพทว</p>

<p><u>ใบ 1 รอบ</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. เคลื่อนโทเคนผู้เล่นคนแรกไปที่ผู้เล่นคนถัดไปในทิศทางเข็มนาฬิกา</li> <li>2. (เมื่อมีผู้เล่นสี่คนลำดับถึงผู้พิเศษลำดับต้น) เปิดการ์ดใบสติใบถัดไป และกองลูกเต๋าหาผู้ใช้ได้รับผล</li> <li>3. ผลัดกันวางหุ่นเชิดตาละ 1 ตัวจนครบ เริ่มจากผู้ที่ถือครองโทเคนผู้เล่นคนแรก เลือกวางได้ตามตำแหน่งที่ว่างบนกระดานหลัก</li> <li>4. เก็บที่เกี่ยวข้องติดจากบนล่างของแผนที่ เส้นลำดับจักรวาล์อสมบัตวิเศษ และลดเกจความคุ้มคลั่งหากชนะการแข่งขั้น ตามลำดับ</li> </ol>	<p><u>การนับคะแนน (VP)</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ลำดับที่ไปถึง</li> <li>2. สมบัติที่ปลดผนึกได้ 1 VP/ใบ</li> <li>3. โทเคนคะแนน (ใบนี้จากสมบัติหรือความสำเร็จ)</li> <li>4. วัตถุติดที่เหลืออยู่ 1 VP/5 ชิ้น</li> <li>5. ผู้เล่นที่เกจการคุ้มคลั่งสูงสุด -2 VP</li> </ol>
<p><u>ใบ 1 รอบ</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. เคลื่อนโทเคนผู้เล่นคนแรกไปที่ผู้เล่นคนถัดไปในทิศทางเข็มนาฬิกา</li> <li>2. (เมื่อมีผู้เล่นสี่คนลำดับถึงผู้พิเศษลำดับต้น) เปิดการ์ดใบสติใบถัดไป และกองลูกเต๋าหาผู้ใช้ได้รับผล</li> <li>3. ผลัดกันวางหุ่นเชิดตาละ 1 ตัวจนครบ เริ่มจากผู้ที่ถือครองโทเคนผู้เล่นคนแรก เลือกวางได้ตามตำแหน่งที่ว่างบนกระดานหลัก</li> <li>4. เก็บที่เกี่ยวข้องติดจากบนล่างของแผนที่ เส้นลำดับจักรวาล์อสมบัตวิเศษ และลดเกจความคุ้มคลั่งหากชนะการแข่งขั้น ตามลำดับ</li> </ol>	<p><u>การนับคะแนน (VP)</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ลำดับที่ไปถึง</li> <li>2. สมบัติที่ปลดผนึกได้ 1 VP/ใบ</li> <li>3. โทเคนคะแนน (ใบนี้จากสมบัติหรือความสำเร็จ)</li> <li>4. วัตถุติดที่เหลืออยู่ 1 VP/5 ชิ้น</li> <li>5. ผู้เล่นที่เกจการคุ้มคลั่งสูงสุด -2 VP</li> </ol>
<p><u>ใบ 1 รอบ</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. เคลื่อนโทเคนผู้เล่นคนแรกไปที่ผู้เล่นคนถัดไปในทิศทางเข็มนาฬิกา</li> <li>2. (เมื่อมีผู้เล่นสี่คนลำดับถึงผู้พิเศษลำดับต้น) เปิดการ์ดใบสติใบถัดไป และกองลูกเต๋าหาผู้ใช้ได้รับผล</li> <li>3. ผลัดกันวางหุ่นเชิดตาละ 1 ตัวจนครบ เริ่มจากผู้ที่ถือครองโทเคนผู้เล่นคนแรก เลือกวางได้ตามตำแหน่งที่ว่างบนกระดานหลัก</li> <li>4. เก็บที่เกี่ยวข้องติดจากบนล่างของแผนที่ เส้นลำดับจักรวาล์อสมบัตวิเศษ และลดเกจความคุ้มคลั่งหากชนะการแข่งขั้น ตามลำดับ</li> </ol>	<p><u>การนับคะแนน (VP)</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ลำดับที่ไปถึง</li> <li>2. สมบัติที่ปลดผนึกได้ 1 VP/ใบ</li> <li>3. โทเคนคะแนน (ใบนี้จากสมบัติหรือความสำเร็จ)</li> <li>4. วัตถุติดที่เหลืออยู่ 1 VP/5 ชิ้น</li> <li>5. ผู้เล่นที่เกจการคุ้มคลั่งสูงสุด -2 VP</li> </ol>



**ใบ 1 รอบ**

1. เครื่องโกนคนแรกไปให้ผู้เล่นคนถัดไปในทิศทางเข็มนาฬิกา
2. (เมื่อมีผู้เล่นเส้นลำดับถึงผู้มีเส้นลำดับต้น) เปิดการ์ดใบสุดท้าย และยกลูกเต๋าหาผู้ได้รับผล
3. ผลัดกันวางหุ่นเชิดตาละ 1 ตัวจนครบ เริ่มจากผู้ที่เครื่องโกนคนแรกเลือกวางได้ตามตำแหน่งที่ว่างบนกระดานหลัก
4. เก็บถ้วยวัตถุติดจากบนช่องว่างของแผนที่ เส้นลำดับการ์ดสมมติพิเศษ และลดเกมความคุ้มค้ำหลังหากชนะการแข่งขัน ตามลำดับ

**การนับคะแนน (VP)**

1. ลำดับที่ไปถึง
2. สมบัติที่ปลดผนึกได้ 1 VP/ใบ
3. โทเคนคะแนน (นับจากสมบัติหรือความสำเร็จ)
4. วัตถุติดที่เหลืออยู่ 1 VP/5 ชิ้น
5. ผู้เล่นที่เกาเกมครั้งสุดท้าย -2 VP



-1

▶

ผู้เล่นที่ทอยเต๋านับน้อยที่สุด สูญเสียหุ่นเชิด 1 ตัว ในรอบนั้น

**โทษรัศมีกลาง**

นักทำนาย ผู้ชม



**ใจดี**

นักทำนาย ผู้ชม ลูกเรือ สุริยัน



-1

▶

ผู้เล่นที่ทอยเต๋านับน้อยที่สุด สูญเสียหุ่นเชิด 1 ตัว ในรอบนั้น

**โทษรัศมีกลาง**

นักทำนาย ผู้ชม



-1

▶

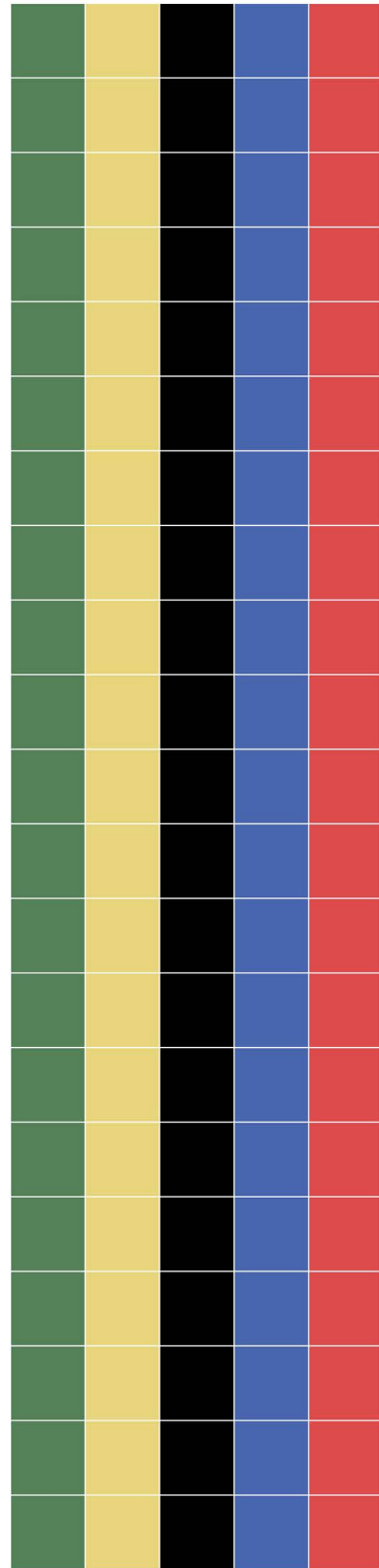
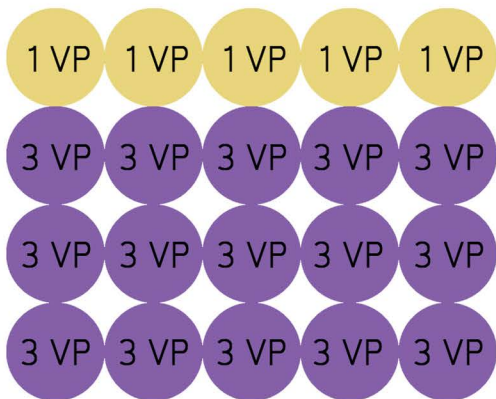
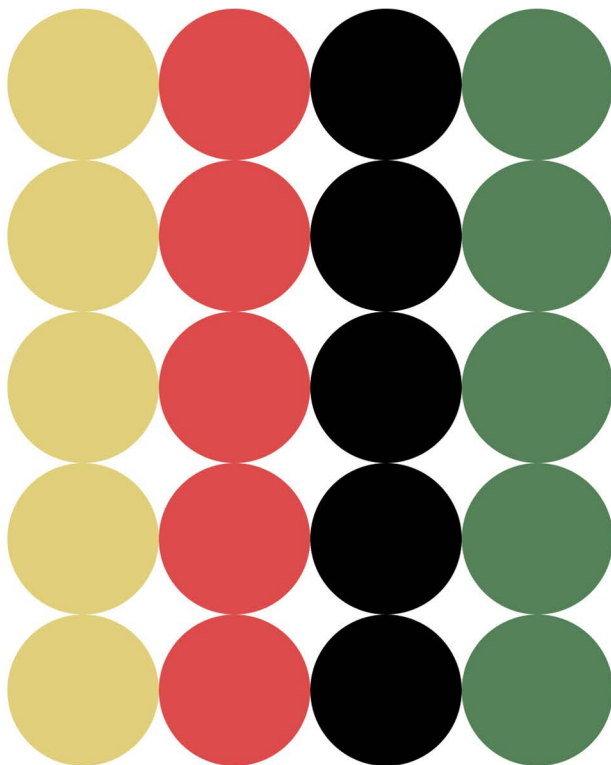
ผู้เล่นที่ทอยเต๋านับน้อยที่สุด สูญเสียหุ่นเชิด 1 ตัว ในรอบนั้น

**โทษรัศมีกลาง**

นักทำนาย ผู้ชม







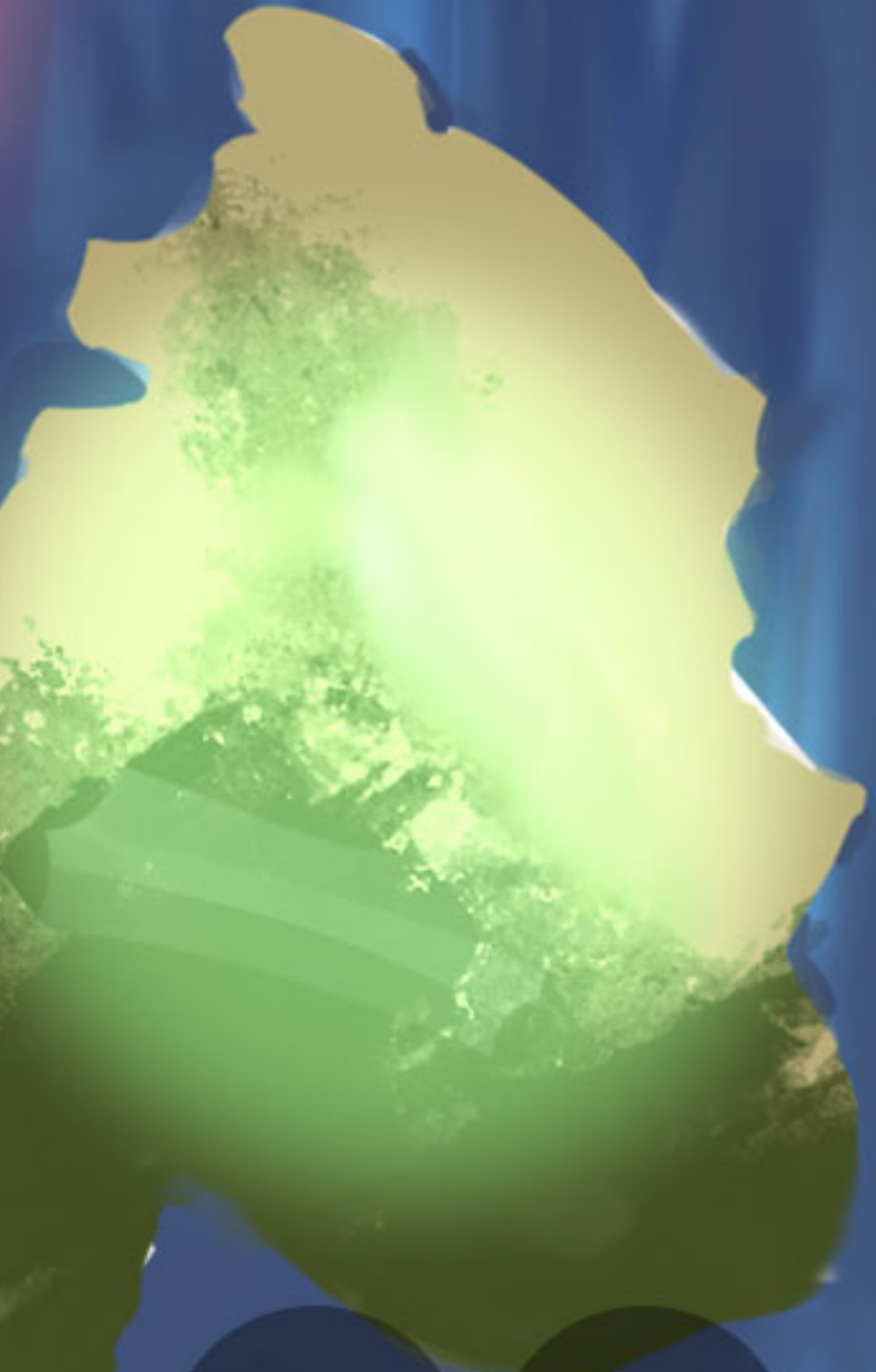
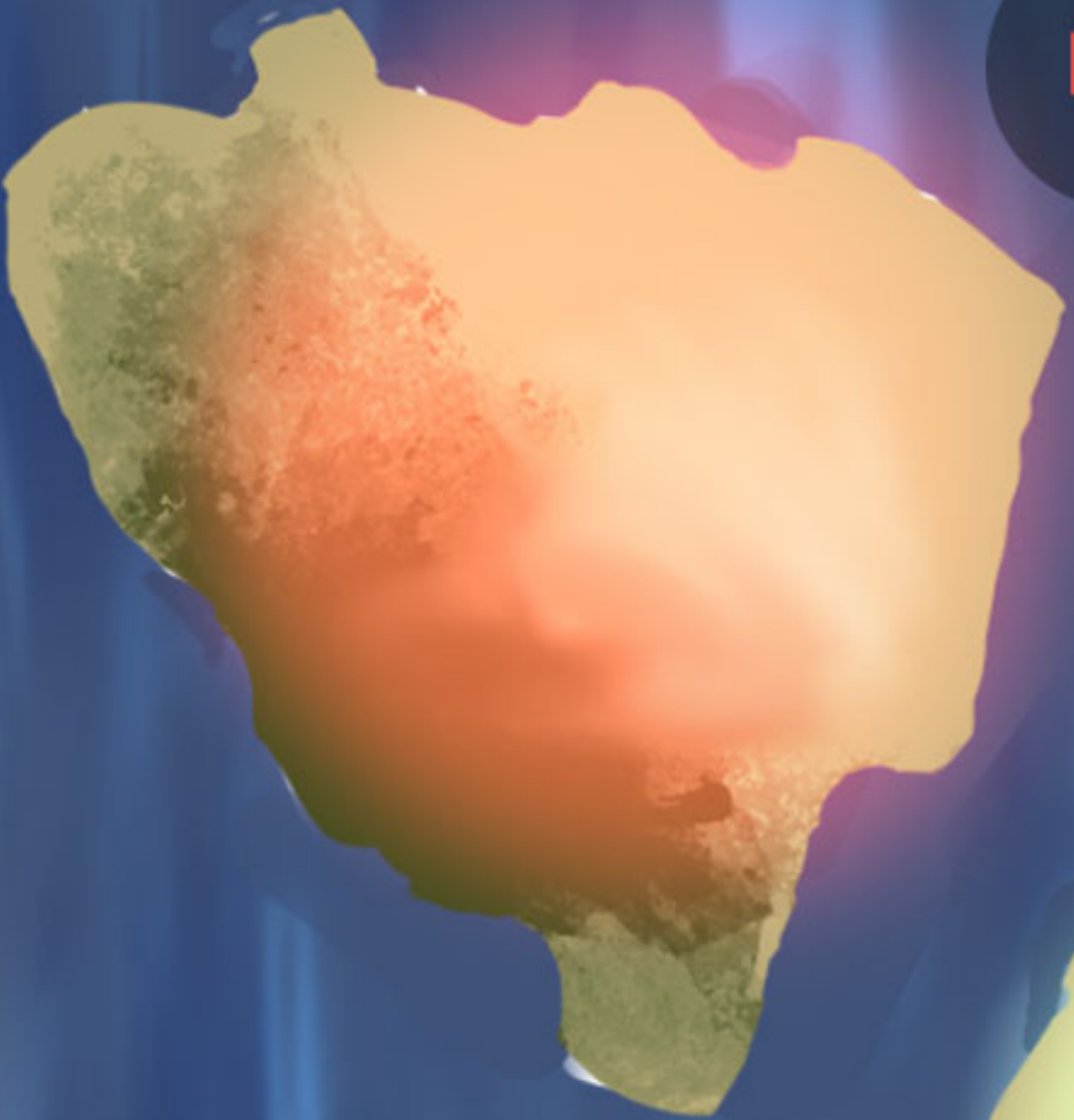
โทเคนผู้เล่นคนแรก  
โทเคน VP  
หุ่นเชิด  
วัตถุดิบ  
หน้า 20/25





1

2



1

2

1

2





# ପ୍ରତୀକର୍ମ



କର୍ମ

+15 VP

କର୍ମ

+12 VP

କର୍ମ

+1

+10 VP





1

2

SAFE

2	
1	3

RISK

# Historic Responder

# Thailand's Responder

- รัตนัน
- พิสัยกุล
- ธีรพรภักดี
- ธีรนาถ

- รัตนัน X4

- พิสัยกุล X3

- ธีรพรภักดี X3



# ឃុំឃ្លាតៗសំបុកប្រដាប់



## ផ្កាស្រស់ស្រាយ

+8 VP

គេប្រើប្រាស់ស្រាយ

## ផ្កាស្រស់ស្រាយ

+6 VP

# ឃ្លាត



3-4

## ស្រាយស្រាយ

